

Математика

Дидактические игры по развитию элементарных математических представлений.

«Магазин»

Цель игры: закрепление состава чисел в пределах 5 из единиц.

Материал: игрушки, любые предметы и игровой комнате, которые будут представлены как товары в магазине; купюры, сделанные из бумаги, можно использовать и монеты достоинством 1 рубль.

Содержание и ход игры: устраиваете магазин, так что бы ребенок хорошо видел игрушки, цены на ценниках (2, 3, 4, 5) должны быть написаны крупным шрифтом. Продавцом сначала должен быть взрослый, затем ребенок.

Ребенок, покупает понравившуюся игрушку, правильно оплачивая ее.

«Кто правильно пойдет, тот игрушку найдет»

Цель игры: учить передвигаться в заданном направлении и считать шаги.

Ход игры: заранее спрятав игрушку, говорите в каком направлении надо идти и сколько шагов нужно сделать, что бы найти игрушку. «Сделай 6 шагов вперед, поверни налево, сделай 4 шага вперед, поверни направо сделай 3 шага и найди игрушку».

«Назови скорее»

Цель игры: усвоение последовательности дней недели.

Ход игры: предложите ребенку поиграть с мячом, бросая мяч, задайте вопрос: «Какой день недели сегодня?» теперь «Какой день недели перед четвергом?» и т.д.